
GUIDE DE COMPÉTITIONS

CS GAMES -17-18-19 MARS 2023

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI



PUZZLE HERO

Un grand classique des CSGames, le Puzzle Hero présenté par Pulsar Informatique est une série de défis accessibles pendant toute la durée de l'évènement. Les défis couvrent une grande variété de technologies et vous demandent de travailler en équipe afin de les résoudre.

- Équipe : Toute votre délégation
- Durée : tout l'évènement
- Technologies : Varié
- Matériel : Votre ordinateur personnel

OPTIMISATION DE TRANSACTION

Cette compétition présentée par Croesus Finansoft Inc vous demande de démontrer vos habiletés de programmation et d'optimisation. L'objectif est de modifier un programme afin d'optimiser une séquence de transactions financières pour maximiser les revenus.

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : C#
- Matériel : Aucun

COMPÉTITION DE GAMING

Vous aimez jouer au jeu vidéo? Tant mieux! Cette compétition met au défi vos réflexes, habilité avec les contrôles, rapidité d'apprentissage et tactique en équipe avec les jeux vidéos.

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : Aucun
- Matériel : Aucun

CRÉATION D'ACTIFS

Cette compétition vous demande de démontrer vos connaissances et habiletés artistiques avec **Blender**. Vous démontrerez vos habiletés à créer des éléments 3D : Texture, gestion de la lumière, animation, etc.

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : Blender
- Matériel : Tablette de design optionnelle (ex: Wacom)

DÉVELOPPEMENT DE JEU VIDÉO

Comme son nom le dit, la compétition de développement de jeu vidéo demande la création d'un jeu vidéo sur **Unity**. Vous pouvez choisir entre deux projets (ou prendre les deux) : un jeu 2D et un jeu 3D. Des assets seront fournies.

- Équipe de 3
- Durée de 6 heures (pause après 3 heures)
- Technologies : Unity, C#
- Matériel : Aucun

ÉMULATEUR

La compétition d'émulateur consiste à faire tourner un émulateur d'un vieux CPU et ensuite d'y ajouter quelques fonctions. Des binaires et du code source de base seront fournis pour que vous puissiez assembler et faire tourner l'émulateur.

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : C
- Matériel : Aucun

DÉVELOPPEMENT MOBILE

Les appareils mobiles sont très populaires de nos jours. Cette compétition vous met au défi de créer une application mobile sur iOS et/ou Android à l'aide de la technologie .NET MAUI.

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : .NET MAUI, Visual Studio 2022, C#
- Matériel : Portable avec Windows 10/11 ou macOS avec Visual Studio et .NET MAUI d'installé.

APPRENTISSAGE MACHINE

C'est à la mode! Cette compétition vous demande d'optimiser des modèles d'apprentissage machine.

- Équipe de 2
- Durée de 6 heures (pause après 3 heures)
- Technologies : PyCharm, Visual Studio Code, Python3, Pandas, Tensorflow, Scikit-learn, Matplotlib
- Matériel : Aucun

PROGRAMMATION WEB

Telle que son nom le dit, cette compétition met au défi vos connaissances des technologies web! Vous aurez à implémenter certaines fonctionnalités front-end à partir d'un back-end existant.

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : JSON (JWT)
- Matériel : Portable avec OS de votre choix et langage web de votre choix.

PROGRAMMATION À RELAIS

Un classique des CSGames, cette compétition vous présente 3 projets différents avec des fonctionnalités à implémenter. Chaque compétiteur devra travailler sur chaque projet, après une période d'une heure, les compétiteurs vont changer de projet parmi eux **sans discuter!** Assurez-vous de bien documenter votre code!

- Équipe de 3
- Durée de 3 heures
- Technologies : Python, C++
- Matériel : Aucun

<TF

Une compétition de type capture the flag dans laquelle vous avez plusieurs problèmes tels que de la stéganographie, injection sql et même un défi de type blockchain!

- Équipe de 2
- Durée de 3 heures
- Technologies : Aucun
- Matériel : Portable avec OS de votre choix : Nous recommandons Linux.

TRIVIA

Cette compétition met au défi vos connaissances sur l'informatique. Autant au niveau des technologies que de son histoire et de ses légendes.

- Équipe de 3 personnes.
- Durée de 3 heures
- Technologies : Aucun
- Matériel : Aucun

SPORT

Apporter vos vêtements et souliers de sport! Cette compétition aura lieu à l'intérieur et vous demande de démontrer votre prouesse physique en plus de votre habileté à travailler en équipe.

- Équipe de 2 personnes.
- Durée de 3 heures.
- Technologies : Aucun
- Matériel : Vêtements et souliers pour sport intérieur

